

CS93 - Calcul Haute Performance

TP Final - Programmation C++ d'un solveur itératif préconditionné parallèle

Consignes :

- tout document (cours, internet...) autorisé,
- travail individuel,
- 1/4 de la note est lié à la progression observée durant la séance,
- 3/4 de la note porte sur le compte-rendu qui sera transmis sous format .pdf au plus tard le 13/12/13,
- le compte-rendu détaillera de manière concise et pertinente la démarche de modélisation et proposera des commentaires critiques sur les résultats,
- tous les fichiers utiles (cours, scripts) sont disponibles : <http://lmee.univ-evry.fr/~hello/ENS/CS93/>
- pour toute question ou remarque : gaetan.hello@ufrst.univ-evry.fr

1/ Solveur itératif

L'objet de ce premier problème consiste à résoudre numériquement un système linéaire au moyen de l'algorithme itératif de "plus forte pente" (*steepest descent*).

1.1 Rappeler sous quelle(s) condition(s) il est possible d'utiliser cette approche pour résoudre un système linéaire.

1.2 Récupérer les fichiers C++ .cpp et .h associés aux classes *Vecteur*, *Matrice*, *Probleme*.

1.3 Créer un projet Visual C++ contenant ces fichiers.

1.4 Programmer l'algorithme de plus forte pente dans la méthode *AlgoSD* de la classe *Probleme* en utilisant à votre choix les opérateurs surchargés ou les méthodes appropriées des classes *Vecteur* et *Matrice*.

1.5 Pour $n = 100$, un nombre d'itération maximum de 10^5 et une tolérance sur la norme du résidu de 10^{-4} , tracer la courbe d'évolution de cette norme au cours des itérations.

2/ Effet du pré-conditionnement

On se propose ici d'observer l'influence du préconditionnement sur le comportement itératif de la méthode de plus forte pente.

2.1 Compléter la classe *Probleme* de sorte à gérer le préconditionnement de Jacobi.

2.2 Pour les mêmes conditions que **1.5**, tracer l'évolution de la norme du résidu au fil des itérations.

3/ Effet de la parallélisation

On se propose enfin d'accélérer la résolution du problème en exploitant les directives de parallélisation openMP.

3.1 Rechercher dans l'ensemble programme les zones susceptibles d'être parallélisées.

3.2 Etudier les effets de la parallélisation (nombres de threads...) sur les durées d'exécution du solveur initial et du solveur préconditionné.

3.3 Minimiser le plus possible le temps d'exécution du solveur préconditionné (bonus au meilleur score!).